



NAGIOS

Svilupparsi una rete complessa e distribuita di apparati e servizi, assicurare LdS decenti, continuare a vivere senza frustrazioni







Ninux: Una wireless community

- Una wireless community è un insieme di persone che costruisce e gestisce una rete di telecomunicazioni <u>libera</u> su un <u>territorio</u>.
- L'arrivo del wireless permette di costruire una libera infrastruttura di telecomunicazioni, decentralizzata (senza un proprietario o un operatore TLC tradizionale) e con pochissimi soldi.
- la rete è un bene comune
 - Rete aperta: chiunque può farne parte
 - Connettività (alla rete comunitaria) gratuita
 - Nessun "mediatore" della comunicazione (operatore)
 - Pluralità di soggetti coinvolti
 - Valore aggiunto per la città o il territorio



La rete come risorsa pubblica

- I nodi della rete sono privati
 - Ogni membro della comunità gestisce, e paga, il suo nodo
 - I nodi di backbone sono co-gestiti per migliorare l'affidabilità
- L'insieme dei nodi è la rete
 - Risorsa pubblica, comunitaria: bene comune
 - Rete libera ed aperta
- Chi vuole condivide la connessione ad Internet
- Siamo anche AS197835 (solo indirizzi IPv6)
- Internamente abbiamo il picopeering agreement:
 - Tutti si impegnano a far funzionare bene la rete
- Ninux esiste a Roma, Pisa, in Sicilia... inizia anche tu nella tua città a costruire la rete!



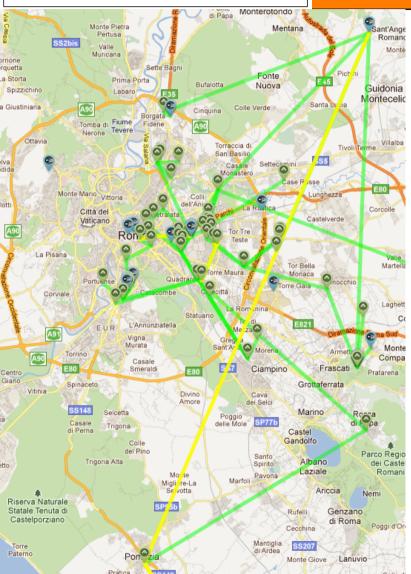
La storia di Ninux (in breve)

- **2002-2005**
 - Nino inizia la rete
 - Sperimentazione pura
- **2005**
 - TuscoloMesh, sperimentazione servizio Internet per famiglie
- **2006**
 - Contatti con Freifunk
 - Cambio di tecnologia: OLSR
- **2007**
 - Fusolab
- **2008**
 - Massima espansione della rete
 - Si completa la sperimentazione

- **2009**
 - Ninux Day
 - Viene pianificata la rete per dare un servizio di connessione ad Internet a realtà sociali.
- **2010**
 - Wireless Battle Mesh
 - Inizia la rete Ninux a Pisa
- **2011**
 - 1 nuovo nodo ogni mese come obiettivo (siamo in realtà sui 10 nodi al mese)



Ninux Today



Apparati backbone: 80

Hotspots 32

Nodi Potenziali: 263

Link Attivi: 96 (358 km)

Volontari ~ 30

 Volontari che hanno tempo da perdere ? <u>NESSUNO</u>

Quindi abbiamo usato Nagios





Nagios Overview

- Nagios permette di sapere esattamente il problema prima che qualcuno faccia una telefonata per dire "non funziona la rete"
- Nagios è scritto in C
- Si compone di Core + Plugin che eseguono i check
 - Ping, snmp, ssh Tutto quello che vuoi controllare è scriptabile
- exchange.nagios.org contiene quasi 2000 plugins
 - Plugins implementabili anche in python e perl
- Tramite NRPE i plugin checks sono eseguiti in remoto
 - NRPE (Nagios Remote Plugin Executor)
- IPv6 ready



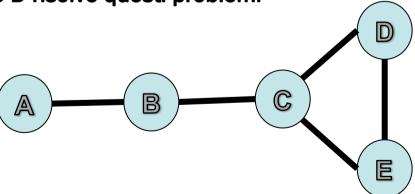
Nagios NRPE

NRPE fondamentale per:

- Abbassare i falsi positivi
- Check all links

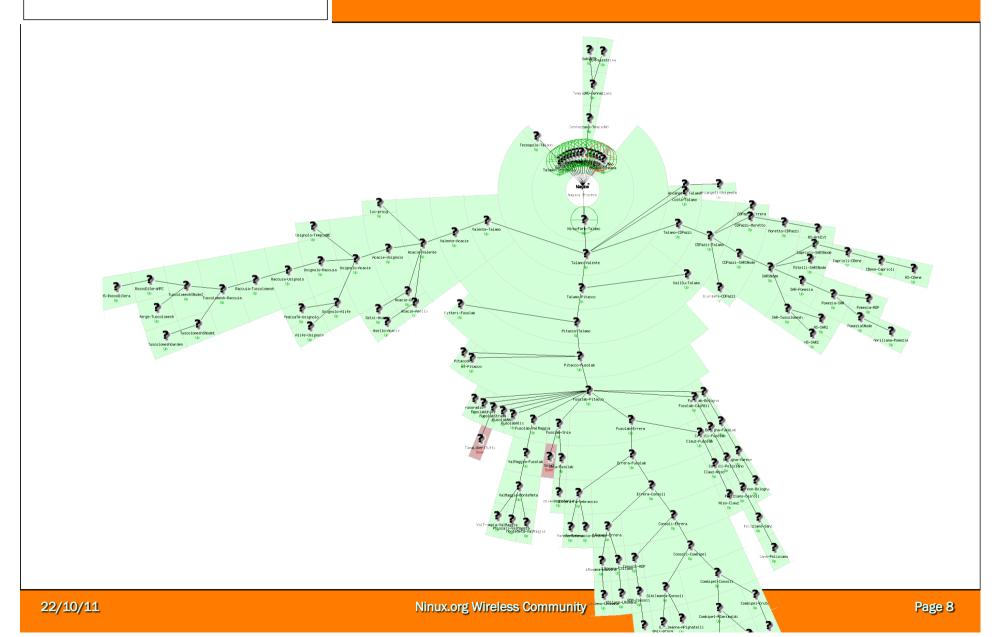
Esempio:

- Server Nagios nel nodo A
- Non è possibile controllare i link D-E
- Se B-C flappa, penso che flappa tutto
- Non mi accorgo di un guasto singolo su C-D o C-E
- Un Nagios Proxy remoto sul nodo E o D risolve questi problemi





Nagios MAP





Nagios Screenshot

Host ↑↓	Status ↑↓	Last Check ↑↓	Duration ↑ ↓	Status Information
cacie-Ase lo	XIIA UP	2011-10-22 16:57:37	6d 22h 6m 45s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 4.29 ms
cacie-Ge si	X ∰ UP	2011-10-22 16:57:37	6d 22h 6m 45s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 4.89 ms
cacie-Usignolo	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	0d 18h 15m 4s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 36.98 ms
cacie Valente	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	6d 22h 6m 45s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 22.98 ms
life-Usignolo	∰ UP	2011-10-22 16:57:37	0d 18h 14m 54s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 14.81 ms
priliana-Pomezia	∰ UP	2011-10-22 16:57:37	1d 5h 8m 24s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 10.17 ms
rcangeli-Talamo	W 🖟 UP	2011-10-22 16:57:37	14d 7h 9m 17s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 3.72 ms
rcangeli-Usignolo	XIIA UP	2011-10-22 16:57:37	4d 2h 52m 48s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 2.93 ms
selio-Acacie	XIIA UP	2011-10-22 16:57:37	4d 2h 26m 8s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 16.24 ms
ologna-Fusolab	🗶 🖟 UP	2011-10-22 16:57:37	14d 7h 9m 17s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 5.93 ms
ologna-Varese	MB NB	2011-10-22 16:57:37	14d 7h 9m 17s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 7.19 ms
ramante-RGaribaldi	An 📆 💢	2011-10-22 16:57:37	2d 8h 6m 8s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 8.19 ms
ramante-Sans	XIIA UP	2011-10-22 16:57:37	2d 8h 6m 8s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 11.21 ms
Bene-Caprioli	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 7h 52m 48s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 17.63 ms
OPazzi-Errera	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 23h 59m 28s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 9.89 ms
DPazzi-Moretto	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 23h 59m 28s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 5.57 ms
DPazzi-SARSNode	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 7h 52m 48s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 5.11 ms
<u>DPazzi-Talamo</u>	∰ UP	2011-10-22 16:57:37	2d 23h 59m 28s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 3.43 ms
Silano-LRomana	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	1d 20h 21m 44s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 9.79 ms
airoli-Fusolab	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 8h 6m 8s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 6.00 ms
airoli-Poliziano	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 8h 6m 8s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 11.69 ms
aprioli-CBene	X ∰, UP	2011-10-22 16:57:37	2d 7h 52m 48s	PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 6.25 ms
Caprioli-SARSNode	¥₹Q. UP	2011-10-22 16:57:37	2d 7h 52m 48s	PING OK - Packet loss = 0%. RTA = 18.86 ms



Situazioni Conosciute

Flapping

- Spesso un link fa su e giu
- Non vogliamo ricevere un allarme via email ogni 5 minuti
- Nagios gestisce questa situazione e l'allarme invece di diventare il "cambiamento di stato" viene identificato dalla "frequenza dei cambiamenti"

Manutenzione programmata

 Un nodo viene indicato come in manutenzione tramite un apposito calendario e gli allarmi vengono ignorati



Nagios internals

- Un plug-in è un eseguibile bin/script che, quando invocato, ritorna uno tra quattro possibili valori:
 - OK
 - WARNING
 - CRITICAL
 - UNKNOWN (errore nell'esecuzione del plug-in stesso)
- Ogni normal_check_interval (minuti) viene eseguito il test
 - In caso di risultato CRITICAL il test è ripetuto max_check_attempts ogni retry_check_interval minuti, prima di essere confermato
- Il plug-in, per essere utilizzabile, deve essere specificato con un command_name dentro una define command {}
- Il comando è poi invocato, con i suoi parametri e argomenti, dentro una direttiva define service {} oppure una define host {} tramite la specifica check_command



Esempio config (load CPU Ubiquiti)

```
define command{
   command_name ubiquity_load
   command_line /usr/lib/nagios/plugins/check_snmp -H '$HOSTADDRESS$' -C
public -o .1.3.6.1.4.1.10002.1.1.1.4.2.1.3.'$ARG1$' -w :'$ARG2$',:'$ARG3$' -
c: '$ARG4$',: '$ARG5$' - I '$ARG6$' 'min. avg. CPU load'
define service {
                              m5
    hostgroup_name
    service_description
                             M5-CPU15
    check_command
                               ubiquity_load!3!0!50!0!80!15
                       generic-service
    use
    notification options
                             c,r
                              0
    notifications enabled
    notification_interval 0; set > 0 if you want to be renotified
```



Esempio config (load CPU Ubiquiti)

```
define hostgroup {
    hostgroup_name m5
              Ubiquity M5 devices
    alias
define host{
                            Cruto-Combipel
    host_name
    hostgroups
                           m5, http-servers, ssh-servers
    active_checks_enabled
                                 0
    address
                          172.16.146.3
                        generic-host
    use
                         Combipel-Cruto
    parents
    contacts
                          daniela, zioproto
    register
```



Domande?

www.ninux.org

Le domande tutte alla fine dopo la presentazione di nodeshot!

